

# Proyecto Técnico 2º ESO

## Juego Eléctrico de preguntas y respuestas

**Problema:** Realizar y construir un juego de al menos 3 preguntas y 3 respuestas, de forma que cuando conectemos la pregunta con la respuesta adecuada se encienda una bombilla. Se realizara la construcción en el aula taller.

**Grupos:** Los alumnos trabajaran en grupos de 3 personas.

### Hoja de preguntas y respuestas:

- a) Las preguntas se realizarán de acuerdo con los temas indicados por la profesora.
- b) La hoja de preguntas se ajustará al modelo que enseñará la profesora. Ha de incluir una imagen general del tema así como imágenes para cada una de las preguntas.
- c) Los alumnos realizarán la hoja de preguntas y respuestas en casa.

**Objetivos:** Diseñar circuitos eléctricos, conocer las características y funcionamiento de los circuitos.

### Proceso de fabricación:

- a. Elegir las preguntas y respuestas
- b. Realizar la tabla word con las preguntas y respuestas e imprimir. (a realizar en casa)
- c. Cortar cartón tamaño A4.
- d. Pegar el folio de preguntas y respuestas al cartón.
- e. Realizar las conexiones eléctricas. En el extremo de los terminales que cogemos con la mano ha de ir un clip y en el extremo situado en la hoja de preguntas y respuestas chinchetas.
- f. Comprobar que este bien conectado
- g. Realizar la documentación
- h. Evaluar.

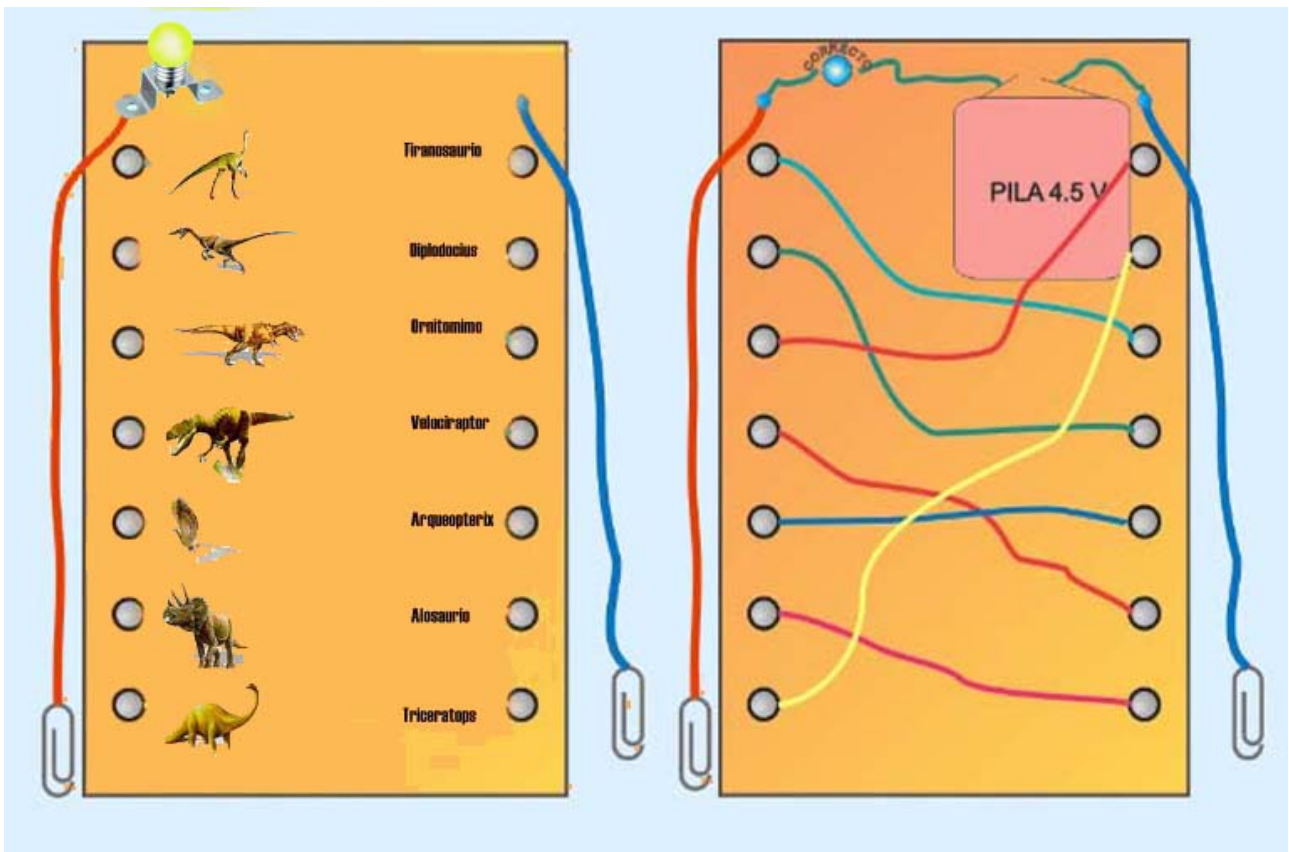


Figura 1. Ejemplo de proyecto visto por delante y por detrás.

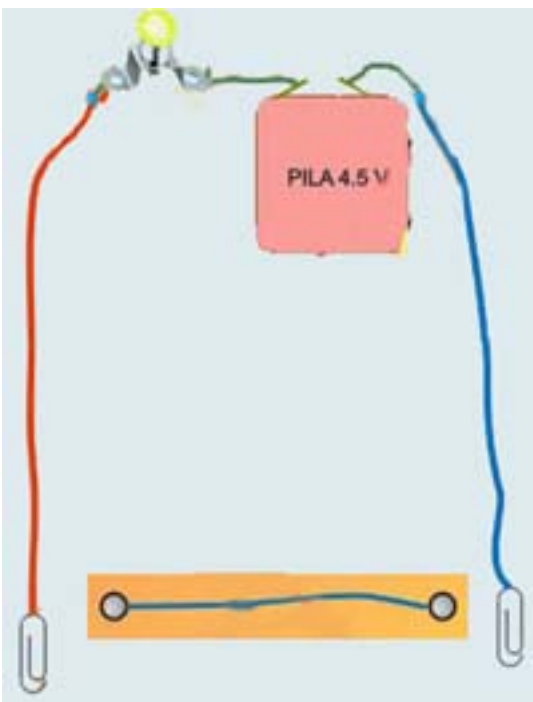


Figura 2. Esquema eléctrico

Ampliación: al seleccionar la respuesta incorrecta suena un timbre o se activa un motor.